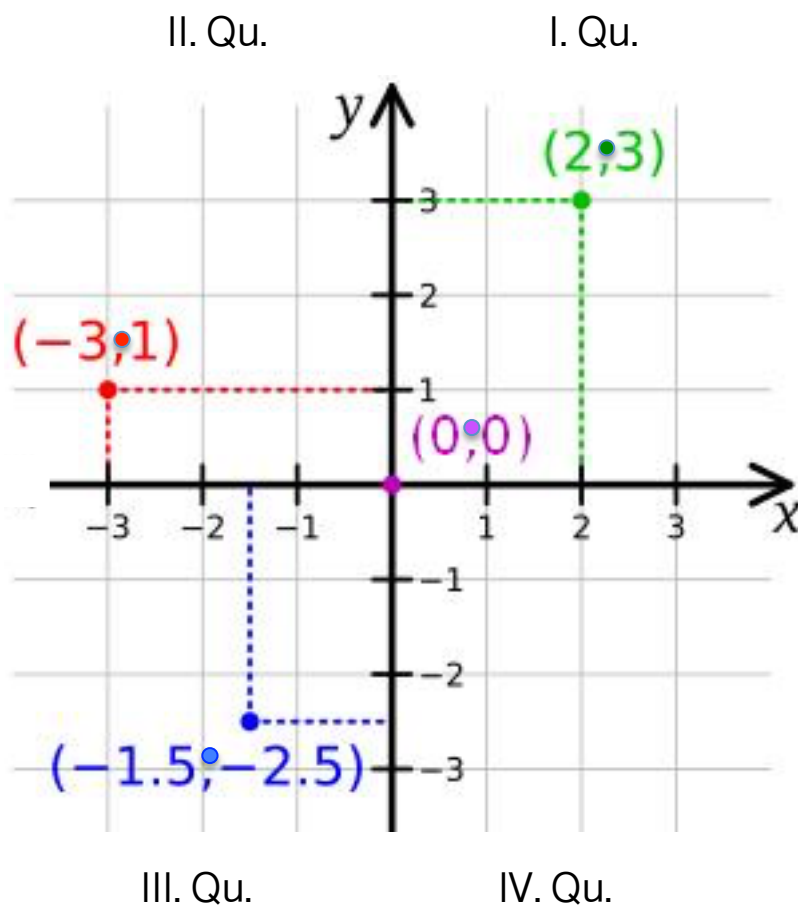


5. Darstellen von rationalen Zahlen im KOOS

Ein Koordinatensystem hilft uns Punkte an einer bestimmten Position zeichnen zu können.

- x- Achse: Abzissenachse
- y- Achse: Ordinatenachse
- 4 Quadranten
- Punkt: $A(x / y)$ oder $B(x ; y)$



Einzeichnen eines Punkts

- zuerst den x- und dann den y-Wert immer vom Ursprung aus parallel zu den Achsen abzählen
- der Schnittpunkt der Parallelen ist der gesuchte Punkt